MODE D'EMPLOI
D600F

INTRODUCTION

Félicitations ! Nous sommes heureux de vous compter aujourd'hui parmi les très nombreux utilisateurs des pro uits LEXIBOOK®.

Voici Le Dictionnaire du Français D600F de Lexibook®. Erudit, complet et polyvalent, le Dictionnaire D60 F dufrançais de Lexibook® vous donne l'orthographe, les définitions, les conjugaisons et les synonymes. Il vous permet égal ment de jouer aux jeux de lettres, d'effectuer des conversions monétaires, métriques, etc ...

Sa base dictionnaire contient 65 000 mots.

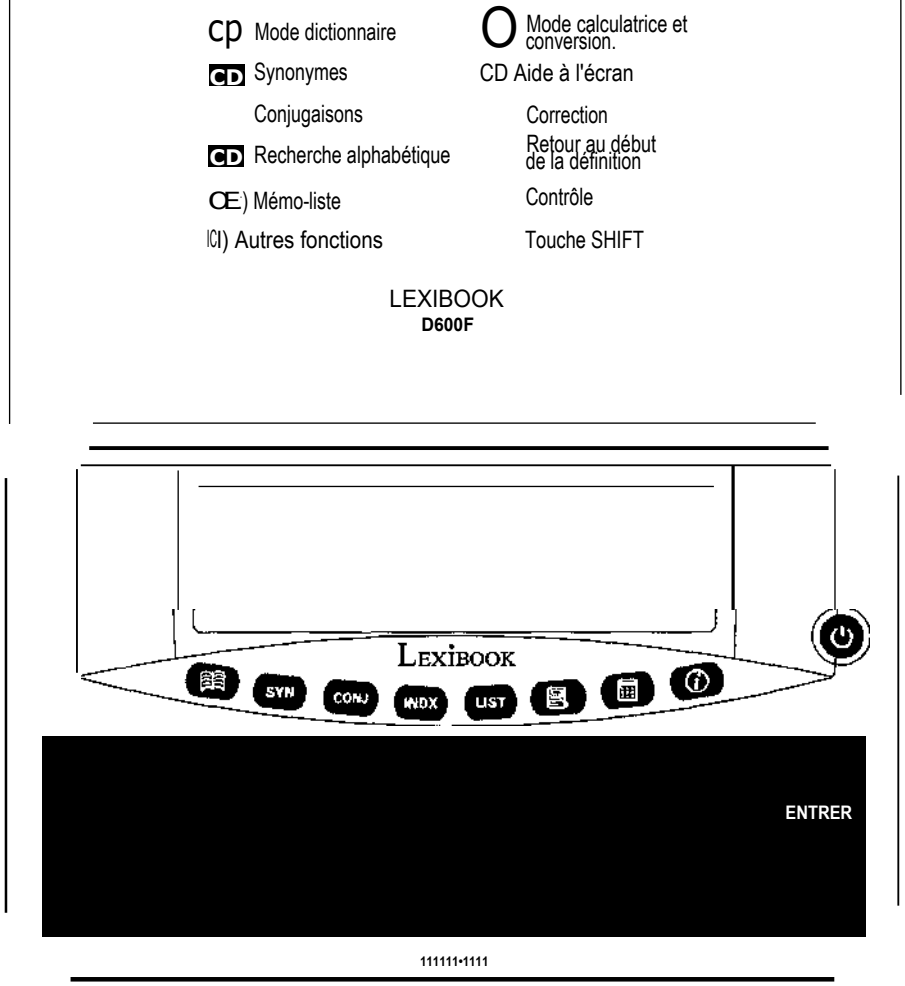
Nous vous invitons à lire attentivement ce mode d'emploi pour profiter au maximum de toutes les fonctions offertes par le Dictionnaire D600F.

N .B.
Les touches sont représentées ainsi : **CMig**
Les écrans sont représentés ainsi : **Tapez votre jeu**

Ouvrir et refermer l'appareil

Pour ouvrir l'appareil, appuyez sur le bouton rouge sur le devant du boîtier.
Pour le refermer, rabaissez le couvercle et appuyez jusqu'à entendre le « click » de fermeture.

1. CLAVIER



0 Touche Marche/Arrêt.

fa Accès au mode dictionnaire.

en Affiche les synonymes.

1:3 Affiche les conjugaisons des verbes;
Affiche les déclinaisons des adjectifs et des noms.

Cl Index alphabétique.

Ca Mémo-liste.

ci Menu fonctions secondaires : Affichage, Contraste écran, Jeux, Calculatrice, Monn Mesures, Horloge.

Cf Calculatrice, conversions Euro et conversi ons métriques.

Q Affiche l'aide à l'écran.

cs Efface le dernier caractère tapé.

ell Revient au début de la définition.

Mg Affiche la définition du mot tapé;
Confirme un choix.

eal Touche SHIFT pour taper des majuscules ou des lettres accentuées.

En Touche CTRL pour les raccourcis clavier.

C. Tiret.

1111 Apostrophe.

aima Clavier AZERTY.

am_ as Touches de chiffre en mode calculatrice et en mode conversion.

ce si Touches d'opération en mode calculatrice et en mode conversion.

®-(g Touches d'opération en mode calculatrice et en mode conversion.

13 Flèches directionnelles.

rai Le point d'interrogation remplace une lettre inconnue pour la résolution de mots croisés.
L'étoile remplace une suite de lettres.
Touche EFFACE pour revenir à l'écran **Tapez un mot .**

ESPACE Tape un espace.

)(ENI Touche ECHAP pour revenir à l'écran précédent.

2. ECRAN ET ICONES

Ecran graphique 111 x 32 pixels, soit 4 lignes x 19 caractères en affichage « normal » ou 3 lignes x 19 caractères en affichage « zoom ». Les icônes des flèches à l'écran indiquent les touches à utiliser pour faire défiler l'écran.

3. PREMIERE UTILISATION

A la première utilisation du Dictionnaire D600F de Lexibook®, il vous faut retirer la languette plastique de protection de la pile :

1. Retournez l'appareil et dévissez la vis du compartiment de la pile.
2. Retirez la trappe et soulevez la pile protégée par la languette plastique.
3. Retirez la languette plastique et replacez la pile en respectant sa polarité (+ au dessus).

Appuyez sur Q pour mettre en marche l'app reil.
Appuyez à nouveau sur . pour l'éteindre.
Si aucune touche n'est utilisée pendant 2 minutes, l'appariel s'éteindra automatiquement.

4. AIDE A L'ECRAN

A tout moment vous pouvez obtenir de l'aide en appuyant sur la touche r". Le Dictionnaire D600F affic ₛera alors la liste des rubriques d'aide disponibles :

1. Affichage Zoom.
2. Rechercher une définition.
3. Lettres capitales et lettres accentuées.
4. Correction d'orthographe.
5. Hypertexte.
6. Dictionnaire des synonymes.
7. Conjugaison des noms, adjectifs ou verbes.
8. Index alphabétique.
9. Mémo-liste.
10. Jeu du Pendu.
11. Jeu du Méli-Mélo.
12. Anagrammes.
13. Calculatrice.
14. Conversion Euro.
15. Conversion métrique.
16. Horloge.
17. Résolution des mots croisés.
18. Touche magique.
19. Contraste écran.

1. Utilisez les flèches t ou A. pour passer d'un rubrique à l'autre jusqu'à trouver celle que vous cherch z.
2. Appuyez sur **ENTRER** pour afficher le messa e d'aide.
3. Utilisez les flèches Y ou A pour afficher les l gnes suivantes du texte.
4. Appuyez simultanément sur la touche **Cl** et sur la flèche Y ou ♦ pour passer directement à l'écran suivant ou précédent.

5. Pour revenir au début du paragraphe, appuyez sur la touche **VO.**
6. Pour revenir à la liste des rubriques appuyez sur **ÉM.**
7. Pour revenir au mode dictionnaire appuyez sur **MM .**

5. CONTRASTE ECRAN

1. Appuyez sur la touche Menu **13** pour afficher les fonctions secondaires.
2. Utilisez la touche Y pour sélectionner **Contrante écran.**
3. Appuyez sur **ENTRER** pour confirmer.
4. Utilisez les flèches -4 ou ► pour diminuer ou augmenter le contraste.
5. Appuyez sur **ENTRER** pour confirmer.

Pour revenir au mode dictionnaire appuyez sur la touche ou sur **en .**

6. AFFICHAGE ZOOM

Le Dictionnaire du Français D600F de Lexibook® vous offre deux formats d'affichage : Normal et Zoom.
Le format **Normal** affiche des caractères standards (5 x 5 dots) et peut afficher jusqu'à 4 lignes par écran. C'est le format d'affichage par défaut.
Le format **Zoom** affiche des caractères plus gros (5 x 7 dots) pour un plus grand confort de lecture. 3 lignes par écran sont affichées sous ce format.

6.1 Afficher en format Zoom

1. Appuyez sur la touche Menu e'. L'option **Afficha** est sélectionnée.
2. Appuyez sur **ENTRER** pour confirmer. Le format d'affichage en cours est sélectionné, par défaut **Normal.**
3. Appuyez sur À pour sélectionner **Zoom** et appuyez sur **ENTRER.** Aussitôt le format d'affichage est réactualisé. Appuyez sur n'importe quelle touche de fonction pour sortir de l'option.

6.2 Revenir en mode Normal

1. Appuyez sur la touche Menu . L'option **Affichage** est sélectionnée.
2. Appuyez sur **ENTRER** pour confirmer. Le for at d'affichage en cours, **Zoom ,** est sélectionné.
3. Appuyez sur ˅ pour sélectionner **Normal** et appuyez sur **ENTRER.** Aussitôt le format d'affichage e t réactualisé.

7. FONCTION DICTIONNAIRE

7.1 Saisir un mot

1. Pour revenir au mode dictionnaire appuyez s r la touche . L'écran affiche **Tapez un mot .**
2. Tapez le mot voulu et appuyez sur **ENTRER** tour' obtenir sa définition.
3. Pour corriger en cours de frappe, appuyez su **CS** pour effacer le dernier caractère tapé ou sur les touches -4 ou ► pour positionner le curseur à l'endrf it voulu pour insérer un nouveau caractère.
   Pour tout effacer appuyez sur la touche **en.**
4. Avant d'afficher la définition, le dictionnaire verifie l'orthographe du mot tapé. Si le mot est correct, le dictionnaire affiche directement sa définition.
5. Si le mot est mal orthographié, le dictionnaire proposera une liste de corrections. Si la liste est longue, utilisez les flèchesv ou A pour faire défiler les mots proposés. Pour revenir directement au début de la liste appuyez sur la touche **IB.**
6. Sélectionnez le mot correct dans la liste et ap uyez sur **ENTRER** pour voir sa définition.

Pour taper une lettre majuscule appuyez sur la t uche **CI** + une fois sur la lettre voulue.
Pour taper une lettre accentuée, maintenez la touche enfoncée et appuyez plusieurs fois sur la lettre voulue pour taper ses différentes formes accentuées.
Ex : Appuyez sur **CI** + E pour afficher E pui sur E à nouveau pour afficher ê , puis à nouveau sur E our afficher ê , etc ...

7.2 Lire la définition

1. Le mot sélectionné est affiché en gras. La catégorie grammaticale est affichée en caractèl'es italiques.

2. Si la définition est longue, utilisez les flèches ˅ ou pour afficher les lignes suivantes, une par une. Pour afficher directement l'écran suivant appuyez sur + .
3. Pour revenir directement au début de la définition appuyez sur la touche **CO .**
4. Si le mot a plusieurs sens, le symbole ⊪> est affiché à l'écran. Appuyez sur la flèche ► pour voir les autres définitions.

Pour revenir au mot tapé appuyez sur **MIL**
Pour effectuer une nouvelle recherche, appuyez directement sur les touches alphabétiques pour taper un nouveau mot, ou appuyez sur la touche **es** pour revenir à l'écran **Tapez votre mot .**

8. FONCTION HYPERTEXTE

La fonction hypertexte permet de rechercher la définition d'un mot contenu dans une définition.

1. Une fois la définition affichée appuyez sur **ENTRER** pour sélectionner le premier mot de la définition.
2. Utilisez les touches de flèches pour déplacer la sélection sur le mot voulu.
3. Appuyez sur **ENTRER** pour afficher sa définition.

Pour revenir à la définition initiale, appuyez sur la touche

Pour effectuer une nouvelle recherche, appuyez directement sur les touches alphabétiques pour taper un nouveau mot, ou appuyez sur la touche **eal** pour revenir à l'écran **Tapez votre mot**

9. SYNONYMES

1. Une fois la définition d'un mot affichée, appuyez sur la touche **CI** pour afficher une liste de synonymes correspondants.
2. Si la liste est longue, utilisez les flèches su A pour faire défiler les mots proposés.
3. Pour revenir directement au début de la liste appuyez sur la touche **VI**
4. Pour afficher la définition exacte de l'un des s nonymes proposés, sélectionnez le mot voulu et appuyez sur **ENTRER.**

Pour revenir à la liste de synonymes appuyez sur **am .**
Pour effectuer une nouvelle recherche, appuyez directement sur les touches alphabétiques pourtaper' un nouveau mot, ou appuyez sur la touche **ra▮** pour revenir à l'écran **Tapez votre mot.**

10. CONJUGAISON

10.1 Conjugaison des verbes

Le Dictionnaire Electronique D600F de Lexibook® conjugue tous les verbes aux 10 temps : Présent indicatif, Imparfait, Passé simple, Futur indicatif, Subjonctif présent, Subjonctif imparfait, Conditionnel présent, Impératif, Participe présent et Participe passé.

1. Sur l'écran **Tapez un mot ,** tapez le verbe et appuyez sur **ENTRER** pour obtenir sa définition.
2. Si le verbe est aussi un nom ou une locution, appuyez sur les touches ► et i pour rechercher et afficher **la définition du verbe.**
3. Appuyez sur la touche **ca** pour obtenir sa conjugaison au premier temps, le Présent de ri dicatif.
4. Les premières personnes du singulier sont affi hées. Pour voir la suite de la conjugaison utilisez la tuchev. Pour afficher directement l'écran suivant appuy z sur **CS**
5. Pour afficher les conjugaisons aux autres temp , appuyez sur les touches ► et ■ pour les faire défiler.

Pour revenir à la définition du verbe appuyez sur e
Pour effectuer une nouvelle recherche, appuyez directement sur les touches alphabétiques pour ta[P]er un nouveau mot, ou appuyez sur la touche **gal** pou revenir à l'écran **Tapez votre mot .**

10.2 Déclinaison des noms communs

Le Dictionnaire Electronique D600F de Lexibook® décline les noms communs au singulier et au pluriel.

1. Sur l'écran **Tapez un mot ,** saisissez le nom et appuyez sur **ENTRER** pour obtenir sa définition.
2. Si le nom est aussi un verbe, un adjectif ou une locution, appuyez sur les touches ► et pour rechercher et **afficher la définition du nom.**
3. Appuyez sur la touche **CZ** pour obtenir sa déclinaison au singulier et au pluriel.

Pour revenir à la définition du nom appuyez sur **eu .**
Pour effectuer une nouvelle recherche, appuyez directement sur les touches alphabétiques pour taper un nouveau mot, ou appuyez sur la touche **cm** pour revenir à l'écran **Tapez votre mot .**

10.3 Déclinaison des adjectifs

Le Dictionnaire Electronique D600F de Lexibook® décline les adjectifs à toutes les formes : Masculin singulier, Masculin pluriel, Féminin singulier et Féminin pluriel.

1. Sur l'écran **Tapez un mot ,** saisissez l'adjectif et appuyez sur **ENTRER** pour obtenir sa définition.
2. Si l'adjectif est aussi un nom, un verbe ou une locution, appuyez sur les touches ► et 4 pour rechercher et afficher la **définition de l'adjectif.**
3. Appuyez sur la touche **CZ** pour obtenir sa déclinaison à toutes les formes.
4. Les 2 premières formes du masculin sont affichées : masculin singulier et masculin pluriel.

Pour voir les formes du féminin utilisez la touche y.
Pour afficher directement l'écran suivant appuyez sur **EI** + y.
Pour revenir à la définition appuyez sur **air**
Pour effectuer une nouvelle recherche, appuyez directement sur les touches alphabétiques pour taper un nouveau mot, ou appuyez sur la touche pour revenir à l'écran **Tapez votre mot .**

11. INDEX ALPHABETIQUE

Vous pouvez « feuilleter » le Dictionnaire Electr nique D600F de Lexibook® par ordre alphabétique en commençant à l'endroit que vou désirez.

1. Appuyez sur la touche **ES** pour afficher l'écr n **Tapez un mot.**
2. Tapez la ou les premières lettres d'un mot ou nêmé un mot entier et appuyez sur la touche **EI** pour afficher la liste alphabétique des entrées du Dictionnaire en partant de votre frappe.
3. Utilisez les flèches Y ou A pour faire défiler les mots du dictionnaire (suivants ou précédents).
4. Pour voir une définition, sélectionnez le mot v p ulu et appuyez sur **ENTRER .**

Pour revenir à la _liste alphabétique appuyez sur **MI.**
Pour effectuer une,pouvelle recherche, appuyez directement surfes touches alphabétiques pour aper un nouveau mot, ou appuyez sur la toucher!' po r revenir à l'écran **Tapez votre mot .**

12. MEMO-LISTE

Pour retrouver facilement les définitions de quel uesmots que vous souhaitez conserver, vous pouvez les e nregistrer dans la mémo-liste du Dictionnaire Electronique D600F de Lexibook®.

1. Affichez la définition du mot que vous souhaita conserver dans la mémo-liste.
2. Appuyez sur la touche L'écran vous de n andé **Ajouter à la liste ? 0/101.**
3. Appuyez sur 0 (oui) pour l'enregistrer dans la mémo-liste ou sur N (non) pour annuler.
4. Pour retrouver ce mot, partez de l'écran **Tapez un mot** et appuyez directement sur **EI .**
5. L'écran affiche la liste des mots contenus dans la mémo-liste. Utilisez les flèches Y ou ♦ pour sélectionner le mot voulu.
6. Appuyez sur **ENTRER** pour voir sa définition.

Pour revenir à la mémo-liste appuyez sur

t

Pour effectuer une nouvelle recherche, appuyez directement sur les touches alphabétiques pour taper un nouveau mot, ou appuyez sur la touche pour revenir à l'écran **Tapez votre mot .**

13. JEUX

Le Dictionnaire D60OF propose trois jeux de lettres le Pendu, le Méli-Mélo et les Anagrammes.

13.1 Jeu du Pendu

1. Appuyez sur la touche II3 pour accéder à la liste des autres fonctions du Dictionnaire D600F.
2. Utilisez la touche ˅ pour sélectionner l'option **Jeux .**
3. Appuyez sur ENTRER. L'écran affiche la liste des jeux disponibles. **JEU-DU PENDU** est déjà sélectionné. Appuyez à nouveau sur ENTRER pour confirmer votre choix.
4. L'écran vous demande d'indiquer la longueur du mot à trouver, minimum 3 lettres et maximum 13 lettres. Appuyez sur la touche ▶ pour augmenter le nombre de lettres ou sur la touche pour le diminuer.
5. Appuyez sur ENTRER pour confirmer.
6. L'écran affiche une série de points d'interrogation représentant les lettres du mot à deviner. Le chiffre 9 indique le nombre de chances pour jouer.
7. Proposez des lettres en appuyant sur leur touche respective. Si la lettre est correcte elle sera insérée à sa place dans le mot. Si la lettre n'est pas dans le mot, l'écran avertira **Il n'y a puede** et le nombre de chances restant à jouer diminuera d'autant. Si vous tapez une lettre déjà donnée, l'écran affichera **déjà utilisé** sans diminuer le nombre de chances.
8. Si vous devinez le mot avant d'épuiser toutes vos chances vous avez gagné. Sinon vous avez perdu et Le Dictionnaire D600F affichera le mot correct que vous n'avez pas trouvé.
9. A la fin de chaque jeu, le Dictionnaire vous demandera **Vous rejouez ? 0/N.** Appuyez sur 0 pour rejouer ou sur N pour annuler et sortir du jeu.
10. Vous pouvez également, à ce moment, appuyer directement sur ENTRER pour afficher la défi ition du mot.

Appuyez sur la touche 12111 pour abandonner le jeu en cours et obtenir la réponse correcte.

Appuyez sur **allpour** revenir à la liste des fonctions du menu. Appuyez une deuxième fois sur **es** pour evenir à l'écran **Tapez un mot** (mode dictionnaire).

13.2 Jeu du Méli-Mélo

1. Appuyez sur la touche O pour accéder à la li te des autres fonctions du Dictionnaire D600F.
2. Appuyez sur ˅ pour sélectionner l'option **Jeux**
3. Appuyez sur ENTRER . L'écran affiche la liste d s jeux disponibles. **JEU DU PENDU** est déjà sélectio né. Appuyez sur la touche ˅ pour sélectionner l'op ion **JEU DU MELI-MELO.**
4. Appuyez sur ENTRER pour confirmer votre cho x.
5. L'écran vous demande d'indiquer la longueur du mot 'à trouver, minimum 3 lettres et maximum 13 lettre Appuyez sur la touche ▶ pour augmenter le no bre de lettres ou sur la touche ^ pour le diminuer.
6. Appuyez sur ENTRER pour confirmer votre choix et lancer le jeu.
7. L'écran affiche une série de points d'interrogatio correspondant aux lettres du mot et le mot lui-m me dans le désordre. Ex : TCARAAHNOIDIC. Le chiffre 9 indique le nombre de chances pour jouer.
8. Tapez le mot que vous pensez correspondre aux ettres et appuyez sur ENTRER pour savoir si c'est cor ect.
9. Si le mot proposé n'est pas le bon, vous perdez ne chance et vous êtes invité à essayer à nouveau **Essayez encore .**
10. Si vous devinez le mot avant d'épuiser toutes v s chances vous avez gagné. Sinon vous avez per u et le Dictionnaire D600F affichera le mot correct que vous n'avez pas trouvé.

ti

11. A la fin de chaque jeu, le Dictionnaire D600F vous demandera **Vous rejouez ? O/N .** Appuyez sur 0 pour rejouer ou sur N pour annuler et sortir du jeu.
12. Vous pouvez également, à ce moment, appuyez directement sur **ENTRER** pour afficher la définition du mot.

Appuyez sur la touche **mg** pour abandonner le jeu en cours et obtenir la réponse correcte.
Appuyez sur **en** pour revenir à la liste des fonctions.
Appuyez une deuxième fois sur pour revenir à l'écran **Tapez un mot** (mode dictionnaire).

13.3 Anagrammes

1. Appuyez sur la touche **13** pour accéder aux autres fonctions du Dictionnaire D600F.
2. L'écran affiche la liste des fonctions : Appuyez sur pour sélectionner l'option **Jeux .**
3. Appuyez sur **ENTRER .** L'écran affiche la liste des jeux disponibles. **JEU DU PENDU** est déjà sélectionné. Appuyez sur la touche Y pour sélectionner l'option **ANAGRAMMES .**
4. Appuyez sur le navigateur ou sur **ENTRER** pour confirmer votre choix. L'écran affiche **Tapez des lettres.**
5. Tapez les lettres dont vous souhaitez connaîtres les anagrammes et appuyez sur **ENTRER .**
6. S'il y a plusieurs anagrammes, le Dictionnaire affichera la liste. Utilisez les flèches T ou A pour sélectionner le mot anagramme voulu. Appuyez sur **ENTRER** pour voir sa définition.

Appuyez sur la touche ® pour revenir à la liste des mots anagrammes.
Appuyez **sur al** pour revenir à la liste des fonctions.
Appuyez une deuxième fois sur **aripour** revenir à l'écran **Tapez un mot** (mode dictionnaire).

14. CALCULATRICE

Appuyez sur **cl** une fois pour accéder à la cal ula ice. Il y a deux formats d'affichage possibles pour la calculatrice. L'affichage simple et l'affichage détaillé.

14.1 Calculatrice simple

La version simple de la calculatrice du Dictionnee affiche les chiffres en grand pour une meilleure lisibilité. C'est le mode d'affichage par défaut pour la calculatrice.

1. Appuyez sur la touche **-** pour accéder aux autres fonctions du Dictionnaire D600F.
2. L'écran affiche la liste des fonctions : Appuye sur pour sélectionner l'option **Calculatrice .**
3. Appuyez sur **ENTRER.** L'écran affiche la liste des options de la calculatrice. **[redacted] e** t déjà sélectionnée. Appuyez sur **ENTRER** pour co firrner votre choix.
4. Dès lors les touches avec les chiffres et les fo ctions calcul sont toutes accessibles pour effectuer os opérations. La touche **eu** vous permet d'e facer l'écran pour recommencer une autre opératio
5. Pour quitter la calculatrice appuyez sur la tou he

14.2 Calculatrice détaillée

La version détaillée de la calculatrice du Diction aireigarde affiché l'historique des opérations pour vous permettre de vérifier celles que vous avez effectuées précéde ment.

1. Appuyez sur la touche **lapour** accéder aux sutrés fonctions du Dictionnaire D600F.
2. L'écran affiche la liste des fonctions : Appuyez sur pour sélectionner l'option **Calculatrice .**
3. Appuyez sur **ENTRER .** L'écran affiche la liste des' options de la calculatrice. **Version simple e** t déjà sélectionnée. Utilisez la touche Y pour sélectionner **Version détaillée .**
4. Appuyez sur **ENTRER** pour confirmer votre c oix.

5. Dès lors les touches avec les fonctions calcul sont toutes accessibles pour effectuer vos opérations. La touche **am** vous permet d'effacer l'écran pour recommencer une autre opération.
6. Pour quitter la calculatrice appuyez sur la touche **ral.**

15. CONVERSIONS MONETAIRES

La conversion Euro à **taux fixe** concerne onze monnaies ayant un taux fixe par rapport à l'Euro. Les taux Euro de ces monnaies sont déjà pré-enregistrés dans le Dictionnaire D6OOF :

- Franc français **(FRF)**
- Franc belge **(BEF)**
- Peseta espagnole **(ESP)**
- Florin néerlandais **(NLG)**
- Mark allemand **(DEM)**
- Schilling autrichien **(ATS)**
- Lire italienne (ITL)
- Mark finlandais **(FIM)**
- Livre irlandaise **(IEP)**
- Franc luxembourgeaois (LUF)
- Escudo portugais **(PTE)**

15.1 Conversion entre monnaies Euroland

1. Appuyez sur la touche **Ci** deux fois pour afficher les conversions monétaires.
   Vous pouvez également appuyez sur MENU **13** puis appuyez sur Y pour sélectionner l'option **Conversions monétaires .** Appuyez sur **ENTRER.**
2. La combinaison de monnaies par défaut est **EURO>FRF** (francs) où l'Euro est la monnaie-source.
3. Pour effectuer une conversion de l'Euro vers le franc, tapez directement le montant en Euros en utilisant les touches de chiffres. Il s'affichera instantanément en francs.
   Pour revenir à zéro appuyez sur la touche **MB .**
4. Pour effectuer une conversion du franc vers l'Euro, appuyez sur la touche ♦ pour avoir le Franc en monnaie-source et tapez votre montant en francs. Pour changer à nouveau le sens de conversion, app yez sur la touche **A .**
5. Pour changer de monnaie, appuyez sur **ENTR** R pour sélectionner la monnaie-source. Utilisez les fl cher ou A. pour faire défiler les monnaies disponibl s et appuyez sur **ENTRER** quand la monnaie voulu est, affichée.
6. Pour changer la seconde monnaie, appuyez su -4 ou • pour sélectionner l'autre monnaie. Utilisez les fl èches ou * pour faire défiler les monnaies disponibles et appuyez sur **ENTRER** quand la monnaie voulu est affichée.
7. Vous pouvez alors effectuer normalement vos conversions.

Pour quitter la fonction « conversion monétaire », appuyez sur la touche **ri .**

15.2 Conversion avec une monnaie hors E roland

Dans la liste de monnaies disponible II y a trois monnaies hors zone Euro :

- Livre anglaise (GBP)
- Dollar américain (USD)
- Yen japonais (JPY)

Les taux de ces monnaies ne sont pas pré-enregist es. Il vous faut les indiquer :

1. Si l'une des deux ou les deux monnaies sélectionnées sont hors de la zone Euro, l'écran vous demande d'entrer un taux Euro pour chaque monnaie concernée.
2. Tapez le taux pour 1 Euro et appuyez sur **ENTRER**
3. Vous pouvez maintenant effectuer vos conversions comme décrit dans le paragraphe précédent : tap directement un montant pour obtenir instantané ent sa conversion. Utilisez les flèches **'r** ou pour ch nger le sens de conversion.

Pour quitter la fonction « conversion monétaire », ppuyez sur la touche **ri.**

g

15.3 Consulter les taux enregistrés

1. En mode conversions monétaires, appuyez sur **ENTRER** pour sélectionner la première monnaie.
2. Appuyez sur deuxième fois sur **ENTRER** pour afficher la liste des taux enregistrés.
   Vous pouvez également appuyer simultanément sur la touche **tal** et la touche T .
3. Utilisez les flèches • ou ♦ pour consulter la liste des taux.
4. Vous pouvez modifier les taux enregistrés des monnaies hors Euroland (GBP, USD et JPY) en sélectionnant dans la liste le taux à modifier et en appuyant sur **ENTRER .**
4. Le taux Euro clignote pour vous permettre une nouvelle saisie.
5. Saisissez le nouveau taux et appuyez sur **ENTRER .**

Rappel

Les taux des monnaies Euroland ne sont pas modifiables.
Pour quitter la fonction « conversion monétaires », appuyez sur la touche **ÉM.**

16. CONVERSIONS METRIQUES

9 combinaisons d'unités de mesure sont pré-enregistrées avec leur taux :

Distance

- Inch — cm
- Yard — m
- Mile — km
- Feet — **m**

Température

- °C - °F

Poids

- Oz — gramme
- Lb—kg

Volume

- US gallon — litre
- UK gallon — litre

1. Appuyez sur la touche **Ci** pour accéder aux utres fonctions du Dictionnaire D600F.
2. L'écran affiche la liste des fonctions. Appuyez ur pour sélectionner l'option **Conversions métriques.** Appuyez sur **ENTRER.**
3. La combinaison de monnaies par défaut est **inch>cm.** Pour effectuer une conversion, tapez directem nt le' montant en inches en utilisant les touches de hiffres. Le résultat s'affichera instantanément en cm. our revenir à zéro appuyez sur la touche **tem**
4. Pour entrer un chiffre négatif, tapez d'abord le montant puis appuyez sur **la touche allpour** taper le s gne
5. Pour inverser le sens de la conversion, appuy z sur la touche V et tapez votre montant en cm. Pour hanger à nouveau le sens de conversion, appuyez sur la touche **t .**
6. Pour passer à une autre conversion, appuyez ur' **ENTRER** pour sélectionner la première unité.
7. Utilisez les flèches v ou À pour faire défiler les autres combinaisons et appuyez sur **ENTRER** quand la' combinaison voulue est affichée.
8. Pour consulter les taux de conversion, appuy ᵉz sur **ENTRER** pour sélectionner la première unité puis à nouveau sur **ENTRER** pour afficher la liste d ᵉs taux enregistrés. Le taux de la combinaison métriq e sélectionnée est sélectionné.
   Vous pouvez également appuyer simultanément sur la touche es et la touche T .
9. Utilisez les flèches ʸ oui pour consulter la liste des taux.

Les taux de conversion des unités de mesure ne sont pas modifiables.
Pour quitter la fonction « conversion métrique , appuyez sur la touche **tai.**

17. HORLOGE

1. Appuyez sur la touche **ID** pour accéder aux autres fonctions du Dictionnaire D600F.
2. L'écran affiche la liste des fonctions. Appuyez sur v pour sélectionner l'option **Horloge.**
3. Appuyez sur **ENTRER** pour afficher la date et l'heure.
4. Pour modifier la date et l'heure appuyez sur **Me.** Le premier chiffre de la date clignote.
5. Tapez la nouvelle date dans le format (JJ-MM-AAAA) puis appuyez sur **ENTRER .**
6. Le premier chiffre de l'heure clignote. Tapez l'heure exacte (format 24 heures) puis appuyez sur **ENTRER** pour confirmer.
7. Pour corriger la frappe, appuyez sur la touche **CIO** pour effacer et corriger.
8. Pour afficher l'horloge à tout moment en mode dictionnaire, appuyez simultanément sur la touche **en** et sur la touche H .

18. RESET

Le Reset de l'appareil est fait automatiquement à chaque mise en route du Dictionnaire 0600F Lexibook®. Ainsi vous êtes assuré d'avoir un appareil qui fonctionne toujours parfaitement.

19. PILE

Le Dictionnaire 0600F de lexibook fonctionne à l'aide d'une pile CR2032. Si le contraste écran faiblit fortement même après l'avoir réglé au plus fort, nous vous conseillons de changer la pile sans tarder.

1. Dévissez la vis au dos de l'appareil qui maintient la trappe du compartiment de la pile .
2. Retirez la trappe puis la pile usagée.
3. Insérez la pile neuve en respectant la polarité (côté + au-dessus).
4. Appuyez sur la touche Q pour mettre en marche l'appareil.

20. Précautions d'emploi

- Ne pas exposer l'appareil au soleil direct, à de températures extrêmes, à l'humidité et à la pou siège.
- Ne pas laisser tomber l'appareil.
- Ne pas utiliser de détergent, de produit nettoya t ou de solvant pour nettoyer l'appareil.
- Essuyez simplement l'appareil avec un chiffon doux sec et propre.
- Ne pas tordre l'appareil.
- Ne pas tenter d'ouvrir le boîtier.

21. GARANTIE

Ce produit est couvert par notre garantie de deux a ns. Pour toute mise en oeuvre de la garantie ou de ser ice après vente, vous devez vous adresser à votre rev · nde r muni de votre preuve d'achat. Notre garantie couv e les vices de matériel ou de montage imputables au constructeur à l'exclusion de toute détérioration pr venant du non respect de la notice d'utilisation ou de tout• intervention intempestive sur l'article (telle que dé ontage, exposition à la chaleur ou à l'humidité...).
Tél SAV : 0892 23 27 26 facturé 0.34 euros TTC per minute.
Site internet : www.lexibook.com

22. CARACTERISTIQUES

Dimensions :119 mm (L) x 75 mm (I) x 13 mm (H
Poids : 92 g
Les caractéristiques ou le mode de fonctionnement de l'appareil peuvent être modifiés à tout moment sans préavis.

Copyright © 2005 Lexibook® Limited.